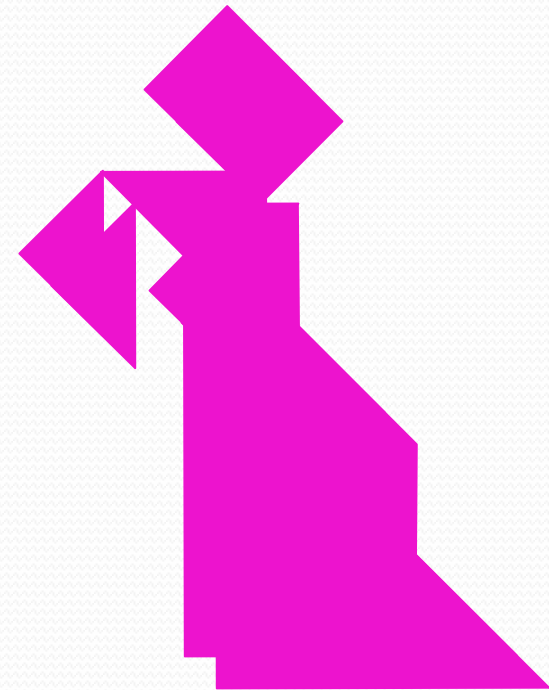


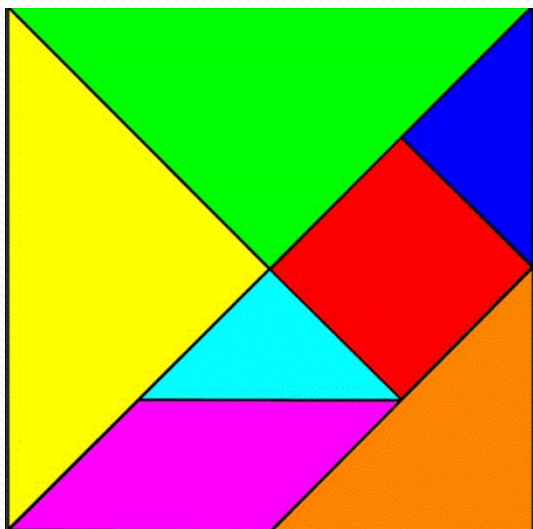
Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение
Детский сад № 1 «Светлячок»

**Мастер-класс для педагогов
на тему:**

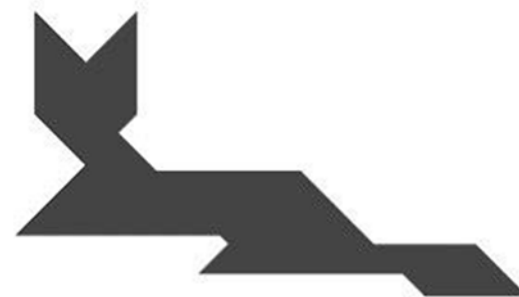
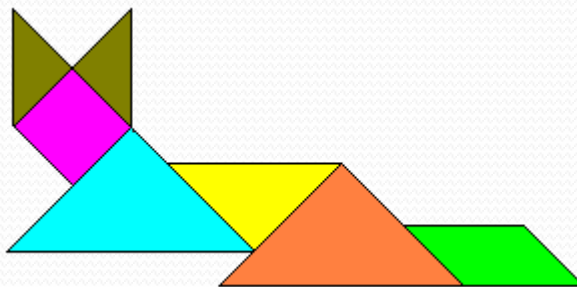
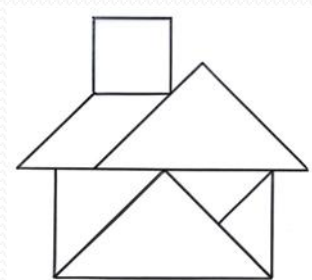
*«Использование головоломки «Танграм»
в работе с дошкольниками.»*



Танграм



Танграм – это геометрическая головоломка, которая состоит из плоскостных геометрических фигур, полученных делением квадрата на семь частей. Два больших треугольника, один средний, два маленьких треугольника, и два четырёхугольника – квадрат и параллелограмм. Эти фигуры складываются определенным образом для получения другой более сложной фигуры, изображающей людей, животных, птиц, транспорт и т.д. Фигура которую необходимо получить чаще всего задается в виде силуэта или внешнего контура.



Немного истории



- Почти две с половиной тысячи лет тому назад у немолодого императора Китая родился долгожданный сын и наследник. Шли годы. Мальчик рос здоровым и сообразительным не по годам. Но одно беспокоило старого императора: его сын, будущий властелин огромной страны, не хотел учиться. Мальчику доставляло большее удовольствие целый день забавляться игрушками. И тогда, император призвал к себе трех мудрецов, один, из которых был известен, как, великий математик, другой прославился, как художник, а третий, был знаменитым философом, и повелел им придумать игру, забавляясь которой, его сын постиг бы начала математики, научился смотреть на окружающий мир пристальными глазами художника, стал бы терпеливым, как истинный философ и понял бы, что зачастую сложные вещи состоят из простых вещей. Три мудреца придумали головоломку «Ши-Чао-Тю» — квадрат, разрезанный на семь частей.

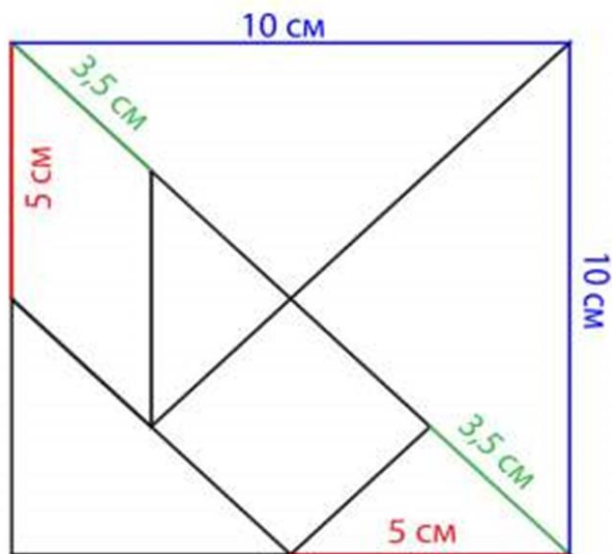
Педагогическая значимость игры

Игра - головоломка «Танграм» помогает:

- формировать восприятие цвета, формы, размера;
- закрепить навык работы со схемой (как в команде, так и самостоятельно);
- анализировать изображение (схему), выделять геометрические фигуры; разбивать целый объект на части и составлять из элементов заданную модель различными способами;
- развивать логическое, образное, ассоциативное, пространственное и конструктивное мышление; произвольное внимание; воображение; память; речь; сообразительность;
- а также эмоционально – волевые качества, усидчивость, терпение, настойчивость и аккуратность, умение концентрироваться на деталях;
- выработать навыки работы с инструкциями, игры по правилам,
- решать практические задачи;
- воспитывать ответственность, серьезное отношение к выполнению поставленной задачи;
- развить коммуникативные навыки.



Изготовление игры своими руками



Приготовьте квадратный лист картона, карандаш, линейку и ножницы.

Разделите квадрат на 7 частей, как это показано на рисунке.

Аккуратно вырежьте ножницами каждую часть головоломки.

Правила игры «Танграм»

Для решения этой головоломки необходимо соблюдать условия:

нужно использовать все семь фигур танграма.

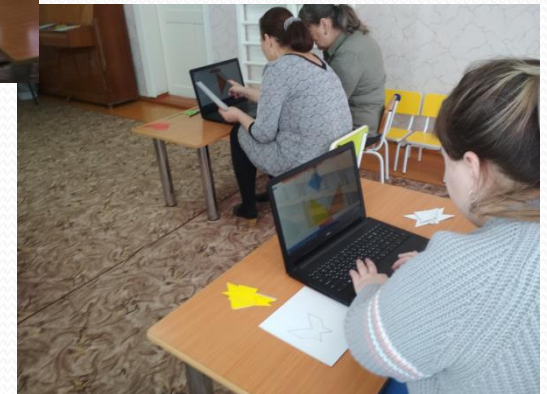
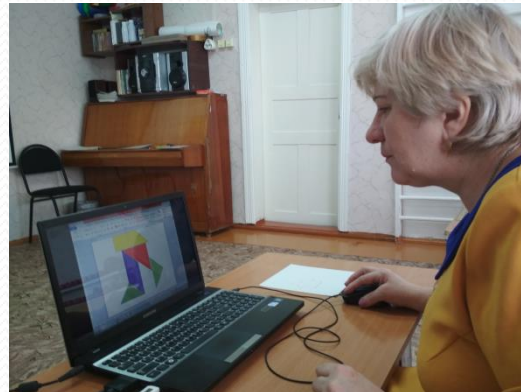
фигуры нельзя накладывать друг на друга.

элементы фигур должны примыкать один к другому

начинать нужно с того, чтобы найти место самого большого треугольника

Как же играть?

- **Игру можно освоить в 7 этапов («семь дощечек мастерства»):**
- **1. «Первая дощечка мастерства»** - анализ частей головоломки.
- 5 треугольников (2 больших, 1 средний и 2 малых)
- 1 квадрат
- 1 параллелограмм
- **2. «Вторая дощечка мастерства»** - составление несложных фигур из 2 – 3 и более деталей.
- **3. «Третья дощечка мастерства»** - наложение фигур на схему в натуральную величину.
- **4. «Четвертая дощечка мастерства»** - составление фигур по схеме.
- **5. «Пятая дощечка мастерства»** - составление фигур по контурной схеме (силуэту).
- **6. «Шестая дощечка мастерства»** - использование нескольких комплектов Танграма для составления сюжетной картинки.
- **7. «Седьмая дощечка мастерства»** - составить схематичное изображение предметов по картинке.



Уважаемые педагоги, благодарю Вас за участие, и за Вашу фантазию!

Спасибо всем за внимание.

